

キャラクター名 アーニャ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	0		家族に魔法使いがいる 苦手な動物がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			18	3				
体	10	敏捷度	5			14	2	ライダー	3		
		筋力	11	1		22 + 2	4				
心	7	生命力	7	1		18	3				
		知力	5			12	2				
		精神力	7			14	2				

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	225	p	p
回避行動	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
高所攻撃	
HP強化	

名誉アイテム	点数
	50
名誉点所持	0 / 合計 50

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値	5	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
ホース	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札 1x3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1940 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	6	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ペンダント
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>魔法使いの父親が蛙が大好きで使い魔にもしている。それだけならまだしも、蛙愛が強すぎて家じゅうに蛙を飼っている。それが原因で蛙が苦手になってしまった。(自殺未遂は思いつきませんでした)</p> <p>騎乗時、騎手の物理ダメージ+2点</p> <p>ホース 知名度: 4 弱点: 物理ダメージ+2点 攻撃方法: 脚 生命抵抗: 5 精神抵抗: 4 命中力: 5 (6) 打撃点: 2d6+2 回避力: 4 (5) 防護点: 3 HP: 31 (41) MP: 10</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>
--	--