

キャラクター名  
信永 仁(のぶなが しのぶ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	ウェイター
オプション		年齢	17	性別	—(普段は男性)
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自	疎まれた子	経験	闘いの日々	邂逅	欲望

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	0	1			6	戦闘移動	13
社会	1	1	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
城砦崩し	射撃	6r+1				コスト8(CR+コントロールノット崩壊の一点) 1点でもダメージを与えた場合、防具を一つ破壊する
スナイパーライフル	射撃	1r+1		11		同一エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
強敵	P 好意	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ノイマン	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果:	C値-「Lv」(下限7)							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	—	
効果:	自分以外の対象が戦闘移動							
崩壊の一点	1	4	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	装備破壊 シーンLV回							
コントロールソート	1	2	メジャー	—	—	—	—	
効果:	精神代用判定							
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	両手武器を使用可能 達成値-「5-Lv(最大0)」							
スキルフォーカス	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果:	達成値+「Lv*2」							
ブラックマーケット	1	+2	常時					
効果:	常備化ポイント+「Lv*10」							
無形の影	1							
効果:								
イーザーフェイカー【擬態の仮面】	1							
効果:	いつもの便利エフェクト							
無面目	1	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果:	オーヴァード……というより、ウロボロスであることを隠す。							
真相告白	1	1					—	
効果:	インスピレーションじみたEE							
効果:								
効果:								

「では、欲望のままに！やり合うとするか！！」

かつてFHに所属していた過去を持つオーヴァード。と言うのも、気が付いたらセル同士の抗争で自分の所属していたセルが崩壊したため、それ以降はセルに所属せずに気ままに放浪生活を続け、様々な事で生活費を稼いでいる(もっぱらレネグイド絡みの仲介役など)。自身の欲望に忠実であり、良くも悪くも自由奔放で年相応な性格。

シンドロームはノイマン/ウロボロスであるが、自身はウロボロスの能力を積極的に使おうとはしない。これはシンドロームの力が強すぎずそのため制御が難しいためでもあるが、ゼノス等ウロボロスを狙う者を敵に回さないためのものである。戦闘狂ではあるが無駄な闘いは避けるように努めてもいる。面倒だからね。

自他問わず欲望を重視し、かつそれを否定しないスタンスを取る。取ってはいるけど自分の欲望が優先なので、それはそれとして気に入らないヤツは倒す。性別はよくわからない。なんせオーヴァードになってから自由に変えられるものだし。

□□□それも今や過去の話。心に刻まれた楔によって、今ではご主人様の愛玩と化した。嘗ての自由も欲望も、すべてのご主人様のものだ。