キャラクター名: マゼンタ・ロージット

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	600		大切な人と生き別れている		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	12			15	2
		敏捷度	4	2		9	1
体	12	筋力	8	3		23	3
		生命力	7	1		20	3
心	5	知力	2	2		9	1
		精神力	15	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	5		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2・122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
かばう	224 p		p
頑強	218 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
家の購入	45
小さい緋色の砦	20
騒乱の嵐	25

名誉点 所持 200 /合計 290

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	11	17										
A:ディフェンダー[12/1] 防護点+1	1H	12		2d+ 9	10	11	17										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
保存食（一週間分）x5	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3390 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印:騎士神ザイア	
顔		
首		
背中		
右手	指輪	宝石、銀製。弟とおそろい。150G×2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+1　割ると瞬間的に+13(破壊済)

その他メモ

ドワーフ、手を繋いだ仲間一人も、炎属性の攻撃や魔法では一切、物理·魔法ダメージを負わなくなり、装備品が焼けたり炎で傷つくことがなくなります

まっすぐな性格のドワーフの女性。
双子の兄弟がいたが、片方が養子に出されてしまった後行方がわからない。
その生き別れた兄弟を探すために冒険者になった。
そもそもなぜ兄弟を探そうと思い立った理由は、
ある日の夜に、その兄弟が彼女をどこかに呼び出そうとする夢をみたから。
しかし、夢の中で約束したとはいえ、このことは自分でも半信半疑のため、
他人にはほとんど公言していない。
（追記：双子の片割れが養子に出されていたという事実は彼女には隠されていた。そのため家族とは現在折り合いが良くないようだ。また、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟