

キャラクター名
エッラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	26

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	2	3
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
翼を	
仮面	
生きる存在	もうこの世界は死者ばかりだと思っていた。だが、こんな世界でも必死に生きようとする者が居た。唯一かもしないそれを、壊さないようにしなければ。壊れれば、もう二度とそれを直すことは出来ない。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイ	依存	3	①②③④⑤	
ライカ	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	...	自身	任意の基本パーツ損傷をコストとし、ダイスの振り直しをしてよい
メインクラス		悪食		オート	なし	...	自身が対象へ発生させた切断判定の出目-2
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージマニューバの1つを再使用可能にする
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	(ガントレット獲得)
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		隠しカメラ(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アクセサリ		オート	なし	なし	みみかざり
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1、腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		収納可能な四肢(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1