キャラクター名: アイゼン・ナーヴィス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	家族に冒険者がいる（いた）		
経験点	60		父親が旅に出ている（いた）		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	11			20 + 1	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	8			12	2
心	13	知力	7	3		23 + 2	4
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
スカウト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 知性の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由　目指すべき場所がある

冒険者である父にあこがれ冒険者になった少年。世界で一番高い山に登ってみたい好奇心から冒険の世界に繰り出した。
父は冒険者を引退し、街でカレー屋をやっている。
成人した直後は店の手伝いが忙しく、なかなか冒険者になれなかったが、妹が店を手伝い始めたことから安心して冒険に出るようになった。
料理自体は好きで、趣味程度のレベルのものは作ることができる。

＜習得予定＞
L3：バイオレントキャスト
L5：習熟杖A

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイゼン・ナーヴィス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【武器加工等】
ナイフ：魔法の発動体加工

【冒険関連道具】
冒険者セット
（背負い袋）
（水袋）
（たいまつ6本）
（火口箱）
（ロープ１０ｍ）
（ナイフ）

【消耗品類】
アウェイクポーション
保存食1週間分
魔晶石3点x2
強く魔化された樫の枝

【消費管理】
指輪

所持金 1436 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 59 /合計 59