キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	2	0	10	45 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	8	0	0	8	43 %
運	11	0	1	12	47 %

HP	38
MP	45
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		26	0	5	29	0	4	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26 %	0	5 %	30 %	4	4 %	8	1
総計(2)		26 %	0	5 %	29 %	0	4 %	8	1
総計(両)		26 %	0	5 %	30 %	4	4 %	8	1

所持品			
活動基本装備			
バイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： -260	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
パシフィズム	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
シークレット・セービング	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能							
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる							
ウォークライ	2/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							