

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	Lv.
		器用度	14				24	4	シューター	3	
体	8	敏捷度	2			12	2	スカウト	1		
		筋力	6			14	2				
心	8	生命力	6			14	2				
		知力	4			12	2				
		精神力	14			22	3				

戦闘特技				
武器習熟A/クロスボウ	1-281	p		p
精密射撃	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	5

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								アーバレスト	2H	10		2d+	7	10	8	30	
射程30m																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢 (12本) x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
所持金	5	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	12	36	2d+	0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手		
腰	矢筒	
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔