

キャラクター名  
ベルガモット・ベックマン

プレイヤー名

ポジション

ジャンク

享年

15

メインクラス

ステーション

暗示

喪失

サブクラス

タナトス

寵愛点

0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	密室	
		演奏	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
セイレ	保護	3 ①②③④⑤		
月	独占	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃 3
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	攻撃判定の出目 + 1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値 + 1
頭		ケモミミ		オート	0	自身	最大行動値 + 1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 + 1 切断無効化
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	地獄 にいる時攻撃判定の出目 + 1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ一つを修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0 ~ 1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける 1 ターンに何度でも使用可能
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定で出目 + 1 しても良い
脚		壊れた部品		オート			
				オート			