キャラクター名: ヒース

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	物心がついた時には独りだった(経歴表C:5-1)		
経験点	90		5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)(経歴表C:5-2)		
			守りの剣を手に持ったことがある(経歴表C:6-1)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	8	1		16	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 6	11	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2986 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中 ハーフマント	
右手 手袋(革製)	
腰	
足 ロングブーツ	
その他 ピアス	

装備品	説明
左手 手袋(革製)	

その他メモ

冒険に出た理由：家族をすべて失ったので(4-6)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟