キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	6		24	4
		敏捷度	8	7		26 + 1	4
体	13	筋力	3	9		25 + 2	4
		生命力	6	1		20	3
心	6	知力	10	7		23 + 1	4
		精神力	4	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
コンジャラー	7		
スカウト	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード＋1 オーダーメイド＋3、魔法の武器化、イグニタイト加工、アビス強化(C-1)	1H両	20	1	2d+ 16	8	16	25										
バスタードソード＋1	2H片	20	1	2d+ 16	8	16	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	追加の主動作を行える可能性がある(ETp139)
耳		
顔	決死の鉢巻	捨て身カウンター
首	光りのアミュレット	アンデッドに対して回避判定、生命抵抗、精神抵抗＋1
背中		
右手	知力の指輪	
腰	チキンベルト	主動作で装備者を20m吹き飛ばす。20点の落下ダメージ
足		
その他	敏捷の指輪	

	装備品	説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- アンロックキー
- ぬいぐるみ

- 強く魔化された石
- <黒曜石の盾(中)>x2
- <鋼玉の守護(中)>x2
- <柘榴石の活力(中)>x2
- <柘榴石の生命力(中)>x2

- 魔晶石5点x20
- マナチャージクリスタル(3点)x12

所持金	預金・借金
700 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0