キャラクター名

アラクラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
神様	
呪い	
母の	
花の歌	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エスカ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		安全第一		オート			BP前に手駒配置を見てから配置を変更できる
メインクラス		悪魔への贄		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		悪魔の証明		ダメージ	2	自身	攻撃に全体攻撃を追加する
サブクラス		失敗作		オート			切断・攻撃判定+1 ターン終了時に1パーツ損傷
サブクラス		悪食		オート			自身が与えた攻撃の切断判定-2
頭		カンフー		オート			1
頭		絡みつくトゲ		ダメージ	0	自身	自身が与えたダメージ+1
腕		二つのハサミ		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 切断判定-2
胴		ヒトの証		オート			1
頭		異なる記憶		オート			1
胴		赤い外套		オート			