キャラクター名

エスカ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
211 流浪	あなたは、ひとつところに住むことが少なく、いくつもの国、いくつもの声に触れていた。あの頃から、出会った人や住んだ場所のことなんて忘れていた。それでもいくつかは大切な出会いがあったと思う。せめてそれを知りたい。
137 仲違い	喧嘩をしてしまった。相手を忘れてしまったけれど、大切な人だとはわかる。仲直りをしなくてはいけない。あの人との最後が、あんな形ではいけない。あの人もきっと、そう思っているはずだから。また、笑いあわないと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アラクラ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		けものの姫		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際、他の姉妹1体の次の「アクション」のコスト-1
メインクラス		食い患い		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		腐肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		姉妹も食べたい		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない。
頭		悪業		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		爪ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2。防御無効。
腕		超硬化筋肉		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		写真		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1