- プレイヤー名 ----

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
211 流浪	南はたは、ひとつところに座むことが少なく。いくつもの意、いくつもの声に触れていた。あの頃から、鉛合った人や性んだ幕系のことなんてきれていた。それでもいくつかは大切な出会いがあったと思う。世がてそれを知りたい。
137 仲違い	自尊もしてしまった。海芋をおれてしまったけれど、大切な人だとはわかる。 仲直りもしなくてはいけない。 あの人との最終が、あんな寒でないけない。 あの人もきっと、そう思っているはずだから。 また、笑いあかないと。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アラクラ		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

タイプ     損傷     名前     使用     タイミング     コスト     射程     効果       ポジション     けものの姫     ダメージ     0     0-1     自身がタメージを受けた際、他の妹は仲の次の「アクション」のコストイタンフラスとの様々する。       メインクラス     庭内の宴     アクション     1     自身     損傷した基本パーツ1つを修復する。       サブクラス     施方     ダメージ     0     0 へ1     対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。       頭     のうみそ     オート     1     1     1     1       頭     めだま     オート     2     0     内滑攻撃1     2     2     0     内滑攻撃1     2     0     内滑攻撃1     2     0     内滑攻撃1     0     2     0     内滑攻撃1     0     0     2     0     内滑攻撃1     0     0     0     0     内滑攻撃1     0     0     0     0     内滑攻撃1     0     0     0     0     0     0     内滑攻撃1     0     0     0     内滑攻撃1     0     0     0     0     0     0     0     0     0     0     0     0     0     <		マニューバ							
メインクラス     食い患い     ラピッド     0     自身     損傷した強化パーツ1つを修復する。       メインクラス     腐肉の宴     アクション     1     自身     損傷した基本パーツ1つを修復する。       サブクラス     庇う     ダメージ     0     0     日身     競泳が同けたダメージを、代わりに自身が受ける。       頭     のうみそ     オート     2     0     肉弾攻撃1     1       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       頭     おこ     アクション     2     0     肉弾攻撃1       頭     おこ     アクション     2     0     肉弾攻撃1       頭     悪業     オート     なし     自身     あなにほ気けた妊娠に含を力かり、このパーツを損傷させてもよい。       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     3     0     白兵攻撃2。防御無効。       腕     ボドリル     アクション     3     0     白兵攻撃2。防御無効。       腕     オート     なし     自身     次カウントで使うマニューバ1つのコストー1       腕     オート     カー	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
メインクラス     腐肉の宴     アクション     1     自身     損傷した基本パーツ1つを修復する。       サブクラス     姉妹も食べたい     ダメージ     0     自身     競泳の「ラピッド」「シャッジ」「ぴメージ」のアニューバを12、種間でする。       頭     のうみそ     オート     2     対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。       頭     めだま     オート     1     内弾攻撃1       頭     あご     アクション     2     0     内弾攻撃1       頭     悪業     オート     なし     自身     数大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない。       頭     悪業     オート     なし     自身     数だは受けた狂気点1を無効にするたり、このパーツを損傷させてもよい。       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     新砂点 ダンデルは「都にお前」。 認施品目を開催するではい。       原産     オート     なし     自身     かのみ、ダンデルは「都川」。 認施品を経済では、「からよの、       原産     オート     なし     自身     次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー1       原産     オート     オート     フクション     1     0~1     支援1       原産     オート	ポジション		けものの姫		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、他の姉妹1体の次の「アクション」のコスト-1	
サブクラス     姉妹も食べたい     ダメージ     0     自身     観練的「ラヒット」「シャッシ」「タxーシ」のマニュー「ルセ12、種間印能する。       頭     のうみそ     オート     2       頭     めだま     オート     1       頭     あご     アクション 2     0     肉弾攻撃 1       頭     したみみ     オート     なし 自身     最大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない。       頭     悪業     オート     なし 自身     あなには受けた狂気点点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。       腕     こぶし     アクション 2     0     肉弾攻撃 1       腕     うで     ジャッジ 1     0     支援 1       腕     がた     アクション 3     0     白身     移動 1       腕     不ドリル     アクション 3     0     白兵攻撃2。防御無効。       腕     写真     オート     なし 自身     次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1       胴     はらわた     オート     自身     次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1       胴     あるびの     ジャッジ 1     0~1     支援1       脚     ほね     アクション 3     自身     移動 1       脚     ほね     アクション 3     自身     移動 1       脚     あし <td>メインクラス</td> <td></td> <td>食い患い</td> <td></td> <td>ラピッド</td> <td>0</td> <td>自身</td> <td>損傷した強化パーツ1つを修復する。</td>	メインクラス		食い患い		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。	
サブクラス     底う     ダメージ     0     0~1     対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。       頭     のうみそ     オート     2       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃1       頭     悪業     オート     なし     自身     あなはは対抗狂気点点を無効化する代わり、このパーツを構備させてもよい。       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     がた     アクション     3     0     自身     移動1       腕     不ドリル     アクション     3     0     自兵攻撃2。防御無効。       腕     写真     オート     たからもの     たからもの       財     世ぼね     アクション     1     自身     次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1       胴     はらわた     オート       大馬       胴     あるびの     ジャッジ     1     0~1     支援1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚<	メインクラス		腐肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。	
頭 のうみそ オート 2   頭 めだま オート 1   頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1   頭 大十ちひし 自身 最大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない。   頭 悪業 オート なし 自身 がなたは受けた狂気点 点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。   腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 ボドリル アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 オート なし 自身 動み、ダメージは力に配動り。 顔間にある氏・榊球草7・ユーバのダメージは、 原始し、 原規にある氏・榊球草7・ユーバのダメージは、 原始し、 原始し、 原規で表したからもの   胴 はらわた オート 日身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー1   胴 はらわた オート 日身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー1   脚 はちわた オート 日期 はちわた オート 日期 はちわた オート 日期 はちわた オート 日身 移動1 でクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1 下クション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1 が害1	サブクラス		姉妹も食べたい		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。	
頭     めだま     オート     1       頭     あご     アクション 2     0     肉弾攻撃1       頭     (ナもみみ)     オート     なし 自身 最大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない。       頭     悪業     オート     なし 自身 あなには受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。       腕     こぶし     アクション 2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ 1     0     支援1       腕     がた     アクション 4     自身 移動1       腕     がいいのよりメージで対して窓に随前」。筋部にある丘・樹野草7-1ーパのグメージ・1。       腕     写真     オート     たからもの       胴     はらわた     オート     自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー1       胴     はらわた     オート     カート       胴     あるびの     ジャッジ 1     0~1     支援1       脚     ほね     アクション 3     自身     移動1       脚     ほね     アクション 3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ 1     0     妨動1       脚     あし     ジャッジ 1     0     妨動1       脚     あし     ジャッジ 1     0     が動1	サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。	
頭   あご   アクション 2 0 肉弾攻撃1     頭   オート なし 自身 表がは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。     頭   悪業 オート なし 自身 あなは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。     腕   こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1     腕   うで ジャッジ 1 0 支援1     腕   かた アクション 4 自身 移動1     腕   爪ドリル アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。     腕   超硬化筋肉 オート なし 自身 腕のみ、ダメージに対して部に「筋御1。筋細にある丘兵・榊塚撃7-1ーバのダメージは、静脈にある丘兵・榊塚撃7-1ーバのダメージは、日本 からもの     胴   はらわた オート はらわた オート はらわた オート はらわた オート 原加 はらわた オート 原加 はらわた オート 原加 はらわた オート はらわた オート 原加 はられた アクション 3 自身 移動1     脚 ほね アクション 3 自身 移動1   原動 移動1     脚 ほね アクション 3 自身 移動1   原動 移動1     脚 ほね アクション 3 自身 移動1   原加 が動1     脚 あし ジャッジ 1 0 かき1	頭		のうみそ		オート			2	
頭 けもみみ オート なし 自身 最大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない。   頭 悪業 オート なし 自身 あなたは受けた狂気点!点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 がた アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 「クション」 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 「ク臭ョン」 1 自身 次カウントで息に下が付して常に下が付し、原理なる日本・解理なてニューバのダメージ中、   原 「クション」 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー1   原 はらわた オート カート フクション 1 0~1 支援1   原 はらわた オート カート フクション 3 自身 移動 1   原 はちわた アクション 3 自身 移動 1   原 原 アクション 3 自身 移動 1   原 原 アクション 3 自身 移動 1   原 アクション 1 0 が害 1	頭		めだま		オート			1	
頭 悪業 オート なし 自身 あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動 1   腕 ボドリル アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 写真 オート なし 自身 腕のみ、ダメージがして常に「精剤」。脳部よる台兵・解理章マニューバのヴメージ付。   腕 写真 オート たからもの   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート 支援1   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 爪ドリル アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 超硬化筋肉 オート なし 自身 かみ、ダメージに対して常に「勝削」。勝端にある自兵・横攻撃マニューバのダメージは、「   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート カート はらわた   胴 はらわた オート カート   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない。	
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動 1   腕 爪ドリル アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 超硬化筋肉 オート なし 自身 助め、ダメージは対して常に「防御」。 腕にある日来・榊攻撃てユーバのダメージ中。   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート カート   胴 はらわた オート 支援1   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		悪業		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。	
腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 爪ドリル アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 超硬化筋肉 オート なし 自身 腕のみ、ダメージが見て部「防御」。腕部にある臼兵・解攻撃マニューバのダメージ+1。   腕 写真 オート たからもの   間 はらわた オート 日身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート 支援1   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕 爪ドリル アクション 3 0 白兵攻撃2。防御無効。   腕 超硬化筋肉 オート なし 自身 動砂が、ダメージが比で熊「胸1」。胸にある白兵・耐弾撃マニューバのダメージがし。   腕 写真 オート たからもの   胴 はらわた オート カート   胴 はらわた オート 大力ウントで使うマニューバ 1 つのコストー1   胴 はらわた オート 大力ト   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕   超硬化筋肉   オート   なし   自身   腕のみ、ダメージに対して常に「腕御」。腕部にある丘兵・┍隣攻撃マニューバのダメージ+1。   腕の   写真   オート   たからもの   たからもの   アクション   1   自身   次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴   はらわた   オート     はらわた   オート	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
腕 写真 オート たからもの   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート   胴 はらわた オート   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 がき 1	腕		爪ドリル		アクション	3	0	白兵攻擊2。防御無効。	
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート    胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		超硬化筋肉		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。	
胴 はらわた オート   胴 はらわた オート   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	腕		写真		オート			たからもの	
胴 はらわた オート   胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート				
脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート				
脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚 しっぽ オート なし 自身 最大行動値+1	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
	脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1	