キャラクター名

クイフェ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
死人遣い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェス	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	BPにおいて現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを宣言する際、そのマニューバのコストは-1(最低0)される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しは出来なくなる。
サブクラス		鏡の虚像(失敗作)		オート	→	自身	攻撃判定、切断判定出目+1。BPにおいてターン終了時にパーツ一つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕部の白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		たからもの		オート			擦り切れた写真。三人の人物が写っているが、顔の部分は汚れて見えない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		視線(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘が終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃1、出目+1
脚		リフレックス		オート			1