

キャラクター名 Lieselotte=Schonheit (リーゼロッテ=シェーンハイト) プレイヤー名

種族 リカント 種族特徴 獣変貌 生まれ 拳闘士 性別 女 年齢 (成人15/寿命150) 冒険者Lv 5 経験点 620 経歴 C4-2: 監禁されたことがある C3-2: 大好きな食べ物がある A2-1: 臨死体験したことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス 技能 Lv. 技能 Lv. 器用度 4 1 16+2 3 グラップラー 5 スカウト 4 レンジャー 1 セージ 1 エンハンサー 2 敏捷度 7 1 19 3 筋力 12 2 21 3 生命力 9 2 18 3 知力 8 2 17+2 3 精神力 2 1 10+2 2

戦闘特技 追加攻撃 220 p 投げ攻撃 225 p 鎧貫き 1B39 p 両手利き 1-283p 回避行動 1-279p 双撃 1-280p 言語 会話 読文 交易共通語 〇 〇 汎用蛮族語 〇 〇 リカント語 〇 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術 ガゼルフット キャッツアイ 名誉アイテム 点数 名誉点所持 76 /合計 76

技能 レベル 基本 基本 基本追加 命中力 回避力 ダメージ ファイター 0 8 8 8 グラップラー 5 8 8 8 フェンサー 0 シューター 0 鎧と盾 ランク 筋力 回避力 防護点 鎧 ポイントガード 1 1 0 盾 その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1 回避技能 グラップラー 合計値 10 0

武器 必要 命中 追加 筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 アイアンボックス 1H 10 1 2d+ 9 11 8 10 シンプルレード 1H# 15 -1 2d+ 7 11 8 25 投げ 2H 0 2d+ 8 12 8 10

一般装備品 (消耗チェック) 冒険者セット:1-320 精密ツールセット:ET-128 ネズミ玉:ET-135x3 酒の種:ET-135x3

所持金 5563 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP 3 m 19 m 57 m 2d+ 10 0 33

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP 2d+ 4 2d+ 7 2d+ 8 2d+ 7 12

装備品 説明 頭 ※1ラル=ヴェイネの狐面 価格は宝石100+500/3種以上装備したとき装備数-2の精神力ボーナス 耳 ※2ラル=ヴェイネのイヤークフ 価格は宝石100+500/3種以上装備したとき装備数-2の精神力ボーナス 顔 ※3ラル=ヴェイネの片眼鏡 価格は宝石100+500/3種以上装備したとき装備数-2の精神力ボーナス 首 幸運のお守り:1-338 戦利品決定の出目に+1 背中 右手 スマルティエの宗匠の腕輪(緑色):ET-145 器用+2/3種以上装備したとき装備数-2の生命力ボーナス 腰 ブレードスカート:ET-147 回避の際に4以上回って回避すると物理ダメージ(10+(グラップラー)+(筋力)+0)\*10 足 その他※4ラル=ヴェイネの髪飾り 価格は宝石100+500/3種以上装備したとき装備数-2の精神力ボーナス

装備品 説明 左手 スマルティエの獣骨の腕輪(青色):ET-145 知力+2/3種以上装備したとき装備数-2の生命力ボーナス ラル=ヴェイネシリーズ:ET-145 頭+耳+腰+その他の計4箇所-2=+2の精神力ボーナス

その他メモ 自動失敗 チェック 2d6[1,6]: 故郷にいられなくなって 〇〇〇〇⑤ -----効果----- 〇〇〇〇⑩ 戦闘特技/追加攻撃:1Hの攻撃の後に追加で1Hの攻撃ができる。武器を変えてもOK※踏みつけのキックの後は適用不可 〇〇〇〇⑮ 戦闘特技/両手効き:それぞれの武器で同一対象に攻撃可能、命中-2、必要筋力20以下 〇〇〇〇⑳ 戦闘特技/回避行動:回避力+1 〇〇〇〇㉑ 戦闘特技/双撃:それぞれの武器で別対象に攻撃 〇〇〇〇㉒ 防具/ポイントガード:回避力+1 〇〇〇〇㉓ 装飾/ラル=ヴェイネシリーズ:3箇所以上で装備箇所-2の精神力ボーナス※両手それぞれにつけててもカウントは1 〇〇〇〇㉔ 装飾/スマルティエの腕輪:対応する能力を+1または+2 〇〇〇〇㉕