

キャラクター名
屋敷 七瀬 (ヤシキ ナナセ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	何でも屋
	ハヌマーン				
オプショナル		年齢	23	性別	男性
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	36%
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	2	1	3	3		9	行動値	27
感覚	2	0	0	2		4	(非装備時)	27
精神	2	0	0	2		4	戦闘移動	32
社会	2	0	0	1		3	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転:	3		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	9r+8	4	10		経験点-20
絶影 (100↓)	白兵	15r+8		24		装甲値無視+ガード不可+CL値7
絶影 (100↑)	白兵	10r+8		86		装甲値無視+ガード不可+CL値7
絶耀	白兵	15r+8		26		装甲無視+ガード不可+CL値6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	
応急手当キット	
ウエポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリマス	消費
妹	P 庇護	N 不安		
テレーズ=ブルム	P 尊敬	N 劣等感		
情報屋(FH脱走時の協力者)	P 誠意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								非オーヴァードのエキストラ化
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								コスト分のHPで復活
コメントレイト:ハヌマーン	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								CL値を-Lvする(下限値7)
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:								全力移動後に白兵攻撃
電光石火	5	3	Xジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果:								判定+[Lv+1]D (HP-1D)
さらなる波	7	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								攻撃力+[Lv*2]
ブレインシェイク	1	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								攻撃命中時《放心》付与
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:								装甲値無視 攻撃-[5-(Lv)]
浸透撃	3	2	Xジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:								ガード不可 Lv/シナリオ
獅子奮迅	3	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果:								対象変更 Lv/シナリオ
マシラのごとく	5	5	Xジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果:								攻撃力+[Lv*10] (判定-5D)
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:								CL値-1(下限値5) 1/シナリオ
リフレックス:ハヌマーン	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:								CL値を-Lvする(下限値7)
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	白兵	-	
効果:								当該判定によりドッジ可能
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								行動値+[Lv*3]

元FHエージェント"終焉の角笛(ラグナロクウォークライ)"
UGNとFHとの抗争による事故により両親を亡くし、妹も重症、自らも死亡しその際に覚醒。
その後FHによって妹の治療の代わりに協力することを求められる。
その後、FHエージェントとして数年間を過ごし、妹の治療が完了したと同時にUGNに情報を流してセルを殲滅。FHを脱退する。
妹はUGNの保護下に入り、自身も表向きには探偵まがいの何でも屋、裏ではUGNのエージェントして活動。
現在は霧谷雄吾およびテレーズ=ブルムにとっての懐刀の一人として無理難題を押し付けられている

