キャラクター名: レイト・ビター

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	0		情にほだされた		
			ある団体の代表だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	1		24 + 1	4
		敏捷度	5	2		24 + 1	4
体	5	筋力	10			15	2
		生命力	4			9	1
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 弾丸（24個パック） ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- サーペンタインガン ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- アンロックキーx2 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 -290 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	器用度ＵＰ
腰	マギスフィア（小）	
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

昔、両親がとあるスカウト部隊のリーダーを務めていた。
しかし子供であったレイトが情に付け込まれ、情報を与えてしまい壊滅。
その際の恐怖は今でも心に残っている。

倒される前に倒す事を意識しているため、命中力の向上に余念がない。
逆に回避はそれほど意識していない。人間死ぬときは死ぬものだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟