

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	没落
出自 (効果)	邪妖精			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	24	28	25	12	6
ボーナス	3	2	8	9	8	4	2
クラス修正	0	1	1	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	9	11	10	6	2

HP	94
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ			2	2				
左手	精霊剣：火			19					
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	9	0	6	19	8
スキル	フェイス：ダグデモア、ファストサイン							6	
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			3	19	12	11	10	25	8
総計(両)			3	21					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション×4	
楽器	
野菜×1	
毒消し×1	
虹の輝き	
ハイMPポーション×5	

現在重量： 11
 最大重量： 14
 所持金： 56305
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果： 攻撃でダメージを与えた場合、放心を付与								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1D								
フレイムロード	5		パッシブ		自身			
効果： <火>属性の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]								
イフリート・シマー	1		パッシブ		自身			
効果： <火>魔法ダメージでダメージを与えた場合、ラウンド中命中判定-1D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
ファストサイン	1		パッシブ		自身			
効果： 行動値+4								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ					
効果： イリュージョニストのスキルから分類の制限をなくす								
ソウルスティール	1		パッシブ		自身			
効果： 放心を与えた対象のリアクションに-1D								
エレメンタルウェポン	1	3	セットアップ		自身			
効果： 精霊剣を装備								
ファストドロウ	3	6	ムーブ		自身		シーン1回	
効果： 魔術の対象をSL+1体に変更								
トラップサイン	1	5	レガシー		自身			
効果： 魔法攻撃にスタンを付与								
リミットブレイク	1	14	マイナー		自身		シナリオSL回	
効果： 魔術のSLに+2								
ダブルキャスト	1		メジャー		自身		シナリオSL回	
効果： 魔術を2回使用								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃を行う [2D+10]<火>魔法ダメージ								

現在重量： 11
 最大重量： 14
 所持金： 56305
 預金・借金：

