キャラクター名
飽田　円次郎（あくた えんじろう）

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	研究者
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	160 %
出自	父親の不在	経験	省略	邂逅	FHエージェント

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	1	3			5
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	207
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転：			芸術：	25		知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	5r+4		5		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
天才	P	N		
E：虚実崩壊	P	N		
E：妄念の姿	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 判定前に使用。相手の判定を失敗させる。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定後に使用。達成値+[LV*3]								
チェンジ	1	-	オート	至近	単体	自動	80	
効果： 単体攻撃の対象を自分に変更させる。								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 戦闘不能になった時に行動を消費しないメインプロセスを行う。								
シャッフル	1	4ｄ10	オート	至近	自身	自動	120	
効果 :自分に対し「対象：単体」の攻撃が行われた際、リアクションの直前に使用。対象を自分と同じエンゲージにいる他のキャラに変更する。シナリオ1回まで。								
刹那の勝機	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 重圧でも使用可。HPダメージが算出された直後、そのダメージを0にする。シナリオ1回まで。								
天才	2	1d10	オート	至近	自身	自動	D	
効果： 判定直後に使用。達成値を+【精神】する。シナリオLV回まで。								
時間凍結	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果： HP20消費してイニシアチブにメイン。行動を消費しない。								
分割思考	1	-	イニシ	至近	自身	自動	E	
効果： 自分を行動済みから未行動にする。ただしR中行動値-10。シナリオ1回。								
アンタッチャブル	10	-	メジャー	視界	単体	自動	E	
効果： 自分の情報を消去。消去した情報に関わる情報判定の難易度を+[LV*2]（22）する。								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-LV（下限７）								
コンバットシステム	3	3	メ／リ	-	-	射撃対決	-	
効果： 組み合わせた判定のダイス+[LV+1]								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	射撃	80	
効果 :メジャーアクションのエフェクトと組み合わせ可能。対象がこのキャラクターに対し「対象：単体」の攻撃を行ってきた際にリアクションとして使用。対象に攻撃を行う。対決に勝利した側の攻撃が命中する。未行動時のみ使用でき、使用後に行動済みになる。シナリオLV回まで。								

1回目：HP147　侵蝕133

・〈ハンドレットアクター〉飽田 円次郎（あくた えんじろう）
Dロイス：クロノトリガー
Eロイス：無限を継ぐ者、虚実崩壊、マジカル★リクエスト　が欲しい
ノイマン持ってそう。衝動：妄想のジャーム。
なんか…「自分は何者かに動かされてることに気が付いた」的な妄想をして
それをうまくコントロールすれば神になれるのでは？という
飛躍した妄想衝動で人格転移装置を作り出してすごいことをする計画をする。
昔は天才子役だったが、FHに誘われて引退。演技力や人間観察力を生かし
FHで活躍していた。

キャラクター名

飽田　円次郎（あくた えんじろう）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	6							
効果： HP+LV*30								
エクスマキナ	3	4	メ／リ	-	-	射撃対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： コンバットシステムと組み合わせた判定の達成値+10。シナリオLV回まで。								
完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								