キャラクター名: ガーツ・アイーム

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	神官	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	3	経歴	特定の相手に恨みを買っている。		
経験点	120		ガキ大将だった。		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	1	2	11 + 2	2
		敏捷度	5			10 + 2	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	16			26	4
心	10	知力	6	1		17	2
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト/サカロス	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化（技能無しなので、必筋+10）	1H	15	0	2d+ 4	9	5	10										
尻尾	1H	1	1	2d+ 5	12	5	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント（４人分）	○□□○□□
ワインx7	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ワイン補給分（セッション２）x5	○□□○□□
武器専用化	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 278 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	

装備品		説明
頭	スカーフ	
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	疾風の腕輪	装備すると+2　壊すと+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	装備すると+2　壊すと+14

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
武器専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 50

その他メモ

小さな森の木こりの生まれ。ただし、不器用だった為に荷物運びを主に行っていた。
その為に、体が人一倍大きく育った。
しかし、性格は穏やかだったために、体の大きさによるイジメに対して上手くあしらうことが出来なかったが
身をかわす際につられて動く尻尾ビンタによって、いじめっ子を（不本意ながら）撃退していき、いつの間にか
ガキ大将の地位を得てしまう。
周りにチヤホヤされてたので、穏やかな性格から図々しい性格に変わっていき、街の人間から徐々に白い目で
見られるようになって来た頃、中々の美人の女の子から告白をされた。
即刻ＯＫすると、その女の子に連れられて、街の裏へと連れて行かれる。
そして、奥までついていよいよという頃に、いつの間にか厳つい腕っ節の強そうな奴らに囲まれてしまう。
身の恐怖を感じ取ったガーツは、自慢の尻尾を振り回して牽制しつつ、何とか逃げ延びる。
命からがら逃げ帰り、家に着いて今回のことをを親に話すと

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟