

キャラクター名

プレイヤー名

ヤコ

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	【人形】
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【パーティー】	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間…それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今の落差で苛んでいく。
【スポーツ】	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに、疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのが。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（仮面）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェル	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵 1 + 切断
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	ダメージを受けた際、その対象に肉弾攻撃 2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵 1 + 切断+連撃1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身と同エリア内の敵全てに「転倒」
メインクラス		悪食		オート			発生させた切断判定の出目 - 2
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージ与えた時肉弾,白兵ダメ+2
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパターン終了時,[たからもの]が破損した際いずれも狂気点の増加無
頭		仮面(たからもの)		オート			
頭		カンフー		オート			
胴		はらわたもどき		オート			