

キャラクター名
カーラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	37

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つかから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子供。アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	
疑念	
告発	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(子狐)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ルリアーノ	依存	3 ①②③④⑤		
キャプテン	依存	2 ①②③④⑤		
ロザリー	独占	1 ①②③④⑤		
たからもの(白のナイト)		2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了時、たからもの破損時に狂気点の増加を受けない。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾での攻撃判定で出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2、連撃2、攻撃判定()
腕		子狐		オート			アンデッドの子狐
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
胴		白のナイト		オート			拾った。たからもの
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ取得
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
胴		しんぞう		オート			行動値+2