

キャラクター名
電子妖精"Grim-Code"

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	レネガイドビーイングD	カヴァー	自称ホールチーフ
	ウロボロス					
オプション			年齢	機密情報	性別	雌
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	39 %	
出自	人工RB	経験		邂逅	オタク墮ち	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	0			3	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6	10	交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Finger.Ring.Fire!!!	RC	3r+16		30		侵食値:10 C10 《災厄の炎Lv.5》+《サイレンの魔女Lv.5》
Finger.Ring.Fire!!!(80~99)	RC	4r+16		33~45		侵食値:11~15 C10 《災厄の炎Lv.5》+《サイレンの魔女Lv.5》+《極光螺旋Lv.3》
Finger.Ring.Fire!!!(100~)	RC	5r+16		40~56		侵食値:11~15 C10 《CR:災厄の炎Lv.6》+《サイレンの魔女Lv.6》+《極光螺旋Lv.4》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
Grimm-Code (白猿の額冠)		5	-	(3)	暴走すると5D10のダメージ。

所持品	
思い出の品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
電脳アイドル	P 憧憬	N 嫉妬		
欲深き患者	P 連帯感	N 敵愾心		
雷雌獣(フルゴラ)	P 親近感	N 不安		
ミス・ホリック	P 執着	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンネイバー	1	2	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
ハードワイヤード	5	-	常時	-	自身	-	-	
効果: RCブースター*5								
原初の赤:災厄の炎	5	5(4+1)	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力:[Lv*3]組合せた攻撃が範囲(選択)至近になる。								
(D)サイレンの魔女	5	3	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: Lv点のRC攻撃。装甲無視。								
極光螺旋	3	※	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+[Lv*侵食値1~5点] (最大で+20まで)								
浄玻璃の鏡	1	1	リア	至近	自身	対決	-	
効果: <RC>でドッジ								
メモリー(メスガキ)	1							
効果: バックトラフとで侵食値-10								
超越的能力	2	-		※			-	
効果: イージーエフェクトがオーヴァードにも効く。								
(超)快楽の香気(イージーエフェクト)	★						-	
効果: 酸素酔いと微弱な電気信号による快楽責め。								
アンテナモジュール	★						-	
効果:								
シークレットポケット	1						-	
効果: Lv個アイテムを隠し持てる。悪戯の化身。								
ショート	★						-	
効果:								

【弱点】
◆処理落ち◆
情報生命体ゆえに情報量が多いと簡単に処理能力が落ちてきてしまう。
ことに肉体における羞恥・快楽信号は電子上で類似のものがなく非常に弱い。

◆リクエストに弱い◆
平たく言ってチョロい。
天の邪鬼である反面、プログラムが起源であるため要望に弱い。
ことにおだてられると木にも登る。
けれど相手が望んだとおりの結果はとは限らないのがバグたる所以。
サービスもやぶさかじゃないが落胆されると[自信*Lv]Dダメージ。

◆困ると関わりなくなる
グレムリンの伝承に「人間に問題点を教える存在」という余計な要素があるせいで、
困っている人間が居ると放っておけない。
と、言っても放っておいてもらった方がマシなんてことはザラである。

——読み飛ばしていい前置き——

RB研究チームは焦っていた。「伝承から産まれたRBが居る以上、都合がいい伝承を元に意図的にRBを生み出すことが出来る！」そんな研究テーマを元を受け取った資金がもう底を突くのだ。

