

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			21	3
	敏捷度	7			21	3
体	筋力	4			6	1
	生命力	13			15	2
心	知力	4			13	2
	精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
	投げ攻撃	225 p			p
	鎧貫き	1B39 p			p
	鎧貫き	1-292p			p
	投げ強化	1-281p			p
	踏みつけ	1-282p			p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
ガゼルフット	
ヒールスプレー	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー		合計値	9 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードスカート 近接攻撃に4差以上で回避成功時、ダメージ。	?			2d+ 9	10	7	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	7	20										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 8	11	7	15										
パンチ 武器無し of データ	1H拳	0		2d+ 9	12	7	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブレードスカート
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能: コック	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

