

キャラクター名
エリチカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	7	18	3
		敏捷度	6	7	18	3
体	7	筋力	11	6	24	4
		生命力	8	3	18	3
心	9	知力	9	6	24	4
		精神力	8	1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
セージ	10		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
武器習熟S/アックス	1B31 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
二刀流	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	14	15
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレストアーマー				5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー			合計値 14	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハチエット				2d+	14	10	18	24									
ハチエット				2d+	14	10	18	24									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金 1200	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	6	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

責任感が強すぎるどころがあり、学院OGの祖母や入学を希望する妹・亜里沙のため、そして生徒会長としての義務感から生徒会を挙げての廃校阻止活動に取り組もうと決意するが、理事長の許可を得られなかった。そのもどかしさに加え、過去に本格的なバレエの世界で活躍していた経験からスクールアイドル全体を否定的に捉えており、しばしば穂乃果達と対立することとなる。

目前に迫った廃校の危機を阻止するためにμ'sのダンス指導を引き受けることとなるが、厳しい現実と直面しても挫けないメンバーたちの決意の強さを知り、自身が本当にやりたいことは何かと希や亜里沙から諭され、最終的に穂乃果たちからのμ's加入の申し出を受け入れ8人目のメンバーとして加入する。

普段から生徒会長という組織をまとめる立場に慣れていることもあって、その後はラブラライブ出場のための戦略を練る傍ら、部活動的な上下関係を取り扱うことでアイドルグループとしての一体感を強めようとするなど、グループのリーダー格として海未と共にグループをまとめる立場となる。自分を押し殺し我慢をしてみたいがちな自己の性格を少なからず自覚しており、気持ちを素直に表現できる穂乃果のことを羨ましく思いつつも尊敬している。

同世代の遊びに少々疎いところがあり、ファーストフード店のハンバーガーやプリクラに驚く描写がある。しかしエアホッケーやボウリング

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚