キャラクター名

パペットマスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		はりつき		アクション	3	自身	移動１、『移動妨害』無効
		人形遣い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
		不動		オート	なし	自身	『移動』『転倒』を無効化してもよい
		育児嚢		アクション	3	0〜1	増援（スウォーム*３）
		死体のダンス		アクション	2	0〜2	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目-1
		束縛の糸		アクション	2	0〜2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定地2でも大失敗する
		糸引き		ラピッド	2	0〜2	移動１。ワイヤーリール相当
		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	自身には使用不可。支援２
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0〜2	支援１か妨害１
		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動地+2。のうみそ相当
		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		振動察知		オート	なし	自身	最大行動値+1。しんぞう相当
		蜘蛛の巣		オート	なし	自身	最大行動値+1。アドレナリン相当