

キャラクター名 シエル・アルクテレー	プレイヤー名
-----------------------	--------

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	11	器用度	12	4		27	4	ソーサラー	4
		敏捷度	9	12		32 + 2	5	フェアリーティマー	8
<b>体</b>	8	筋力	8	2		18 + 2	3	スカウト	7
		生命力	11	11		30	5	エンハンサー	5
<b>心</b>	10	知力	7	12	2	31 + 1	5	アルケミスト	1
		精神力	8	6	1	25	4	バトルダンサー	11

戦闘特技			
		p	
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
両手利き	1-283	p	
魔力撃	1-292	p	
マルチアクション	1-292	p	
武器習熟A/ソード	1-281	p	
二刀流	1-281	p	
武器習熟S/ソード	1-281	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	

技能	基本 基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー			合計値	16 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
シルバーロードレイピア	1H	10	1	2d+ 1	10	5	25														
ルイス・エスパダ・ロペラ	1H	10	1	2d+ 1	8	8	30														
”manaを吸う”オスクロ・エスパダ	1H両	20	1	2d+ 1	9	8	35														
オスクロ・エスパダ	2H	20	1	2d+ 1	9	8	45														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	34	102	2d+ 16	6	80

魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9
妖精魔法	8	13

魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 16	2d+ 15	63

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠
耳	相互フォローの耳飾り
顔	
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け
右手	知性の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	華美なる宝石飾り
その他	疾風の腕輪

装備品	説明
左手	怪力の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ		自動失敗
芸人（パフォーマー）Lv13、心理学（サイコロジー）Lv10 《曲芸式三刀流》 前提：二刀流 装備制限：必筋20以下の「用法：1H（1H#は不可）」 概要 武器を3つ装備でき、1回の主動作でそれぞれ1回ずつ（計3回）攻撃ができる。この時ダメージ処理時の追加ダメージ（戦士系技能Lv+筋力B）は、「戦士系技能+（敏捷B/2（端数切捨て）」）に変更し処理します。 ○白夜の福音 日光下あるいは強い光源のある場所での戦闘時かつ《魔力撃》宣言時、《魔力撃》の効果が付与された近接攻撃に以下の効果を追加します。 ①命中中に「知力B」点のボーナス修正。ペナルティが回避・生命抵抗・精神抵抗-2に ②C値-1。さらに、他のC値を-する効果等が重ね掛けされている場合、C値⑦以下が可能に	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉟	

