

キャラクター名 アンナ・プレシア	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		26 + 2	4				
体	9	敏捷度	12	16		40 + 2	7	ソーサラー	4		
		筋力	9	2		20	3	コンジャラー	3		
心	8	生命力	5	6	3	23	3	スカウト	9		
		知力	10	8		26 + 2	4	エンハンサー	5		
		精神力	9	9		26	4	ミスティック	11		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○		
トレジャーハント	2120p		p	魔法文明語	○	○		
ファストアクション	2123p		p					
影走り	2120p		p					
魔法拡大/数	1-289p		p					
武器習熟A/スピア	1-281p		p					
武器習熟S/スピア	1-281p		p					
占瞳操作	1B30p		p					
双占瞳	1B37p		p					
マルチアクション	1-292p		p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	光る星は弱点を暴く	
キャッツアイ	背後から迫る闇の幻	
オウルビジョン	黒き死の幻影	
ビートルスキン	灰色なる敗北の幻影	
ケンタウロスレッグ		
リカバリエ		
デーモンフィンガー		
星は剣を導く		
幸運の星の導きを知る		
星は盾を掲げる		
幸運は勝ち戦を授ける		
襲い掛かる敵の幻		
凶星の光を避ける道を知る		
幸運は富をもたらす		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	14	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
仙道の槍杖	1H両	20	3	2d+ 15	10	13	50										
仙道の槍杖	2H	20	3	2d+ 15	10	13	60										
仙道の八卦晶	1H	10	3	2d+ 14	10	10	25										
仙道の霊符	1H	1	3	2d+ 14		10	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	42 <sub>m</sub>	126 <sub>m</sub>	2d+ 14	4	71	真語魔法	4	8			
						操霊魔法	3	7			
						深智魔法	3	8			

装備品	説明	装備品	説明
頭	スマルティエヘッドバンド		
耳			
顔	スマルティエのアイガード		
首	スマルティエの銀鈴		
背中	セービングマント		
右手	宗匠の腕輪		
腰	多機能スマルティエの武道帯		
足	スマルティエのアソカスリーブ	左手	正しき信念のリング 精神抵抗判定+2
その他	疾風の腕輪		ブレードスカート
			叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗
占い師 (フォーチュンテラー) Lv13、カウンセラーLv9	チェック
形状	□□□□⑤
金属製の柄と半透明の鉱石の穂でできた全長2メートル程の槍杖です。柄は5種類の金属を混ぜて作られており、五体の獣が彫られています。槍杖の色は属性に合わせて変化します。	□□□□⑩
	□□□□⑮
由来と逸話	□□□□⑳
天地にあまねく流れる「氣(マナ)」を認識し、干渉できる槍杖で、占具としても使用できます。その製法は謎に包まれており、いつ頃生まれたのか定かではありません。しかし、この槍杖の持つ効果から古代の錬体士や占者が関係しているのではないかと考えられます。	□□□□㉕
	□□□□㉑
効果	□□□□㉖
	□□□□㉒

