キャラクター名
リディア=サオトメ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	研究職員	**運命**	転機	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	2	14	49 %
敏	7	3	0	10	45 %
運	11	5	0	16	51 %

HP	51
MP	69
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハウリング					10			
武器2	ハウリング					10			
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		29	0	4	33	0	7	10	0
アーツ					6				
その他								2	
総計(1)		29 %	0	4 %	39 %	14	7 %	12	5
総計(2)		29 %	0	4 %	39 %	14	7 %	12	5
総計(両)		29 %	0	4 %	39 %	24	7 %	12	5

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	2/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
プロスペクト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 探索や落し物に関する【速】判定に+[10xAL]%							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ダブルショット	1/1	5	アクション	遠距離	任意単体	2	
効果： 前提:《トゥーハンドLv1》以上対象を2体まで選び、[射撃武器]で攻撃する							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：拝金主義者 10d30して4回出目11って頭がおかしい

両親がアカデミア管区内の第七研究所の職員だった。
が、その両親が収入を全てつぎ込んで尚且つ借金までして研究費を確保するとんでもなく金遣いの荒いマッドサイエンティストであり、幼い頃から散々苦労してきた。
そのためか相当守銭奴
何か知らないうちに貧乳になっていた