キャラクター名
エルネスト・アーヴィング

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	11		30 + 2	5
		敏捷度	7			16	2
体	9	筋力	6	13		28 + 2	5
		生命力	6	15	1	31	5
心	12	知力	9	4		25	4
		精神力	12	4		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8	ライダー	2
シューター	11		
ソーサラー	4		
マギテック	7		
レンジャー	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
武器習熟S/ガン	1-281 p		p
頑強	1-279 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
以心伝心		
魔法指示		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	10	13
フェンサー	0			
シューター	11	16	13	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	グラップラー		合計値	10	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オートマチックモデルB92A1 射程10m,装填数12	1H	10	3	2d+ 19	10	14											
ライフルモデルM16A4 射程500m,装填数20	2H	15	2	2d+ 18	10	19											
オートマチックモデルG18C 射程10m,装填数18、１Rに２回射撃可	1H	10		2d+ 16	12	14											
オートマチックモデルD・E 射程20m,装填数6	1H両	15	-3	2d+ 13	9	19											
オートマチックモデルD・E	2H	15	-1	2d+ 15	9	19											
AMライフルモデルBM82A3 射程2000m,装填数10、	2H	30		2d+ 16	10	24											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 10	16

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
魔動機術	7	11			

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳		
顔	スマルティエのアイガード	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント（コート）	
右手	剛力の腕輪	
腰	真・ブラックベルト	
足	スマルティエのアンクルスリーブ	
その他	バレットポーチ	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	宗匠の腕輪	
	マギスフィア大	

その他メモ

兵士（ソルジャー）Lv7、修理士（リペアラー）Lv9

AMライフルモデルBM82A3　射程2000m,装填数10
この武器は折りたたみ式2脚で固定して使用できます。その場合、必筋は「15」で、展開する場合1R（10秒）かかり、展開後は武器を持ったまま移動できません。また、この武器は同座標の対象に射撃できません。
　分類が「魔動機」であるキャラ、防護点が「15」点以上あるキャラ、あるいは構造物を対象として射撃攻撃する場合、C値を「8」として扱います。

[ガーディアルバレットアーツ]
入門条件：50名誉点

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルネスト・アーヴィング

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	預金・借金
1200 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0