キャラクター名
アンビュ/アンビュ実験

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	6
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	研究職員	**運命**	転機	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	2	5	35 %
知	12	3	2	17	47 %
敏	7	0	2	9	39 %
運	11	7	2	20	50 %

HP	59
MP	78
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		29	0	6	33	0	9	9	0
アーツ									
その他								2	
総計(1)		29 %	0	6 %	34 %	4	9 %	13	12
総計(2)		29 %	0	6 %	33 %	0	9 %	13	12
総計(両)		29 %	0	6 %	34 %	4	9 %	13	12

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
メンタルストリーム			
レッドピル			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ブースト・タフネス	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ファースト・エイド	4/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	4/5	x	アクション	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
モア・ファースト・エイド	1/6	1	インスタント	自身	自身	0	
効果 :前提:《ファースト・エイドLv3》以上《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で、《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
エリート	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
アンビュラス・マスター	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが《スフィア・アンビュラス》で対象を拡大する時2体分のMPを支払うことで《スフィア・アンビュラス》で拡大可能な任意の数まで対象を拡大できる							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
デストラクティブ・ヒーリング	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果 :《ヒーリング》、《ファースト・エイド》の発動時、使用できるその対象を敵単体に変更し、対象のHPを回復する代わりに、ダメージを与えるこのダメージはバンプアップができ、回復量上昇のボーナスの影響を受ける。また、対象の防御力の影響を受けない//生命力を操作する技術を極めた結果、それを負の方向へと働かせる事ができるようになった							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							