

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			18	3
	敏捷度	7			18	3
体	筋力	4			6	1
	生命力	13			15	2
心	知力	4			16	2
	精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	6		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		ディフェンススタンス	1-287p
		回避行動	1-279p
		連続賦術	3-214p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ヒールスプレー	
バークメール	
パラライズミスト	
ミラージュディズ	
バインドアビリティ	
ディスペルニードル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ミモレの布鎧		2	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1		
回避技能	グラップラー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードスカート 近接攻撃に4差以上で回避成功時に発動。	1H			2d+ 7	10	5	10										
パンチ 武器無し	1H拳	0		2d+ 7	12	5	0										
キック 武器無し	1H#	0	-1	2d+ 6	12	5	5										
投げ 投げ攻撃	2H	0		2d+ 7	12	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブレードスカート
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能: コック	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

