

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		守る		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		操り人形		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷。支援2か妨害2。
サブクラス		大食い		ダメージ	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復する。
				オート			
頭		仮面		オート			行動値2
頭		仮面の錠		オート			
頭		髪で弾く		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		薄汚れた茶色の髪		ジャッジ	1	0~1	支援1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		戦闘態勢		オート	なし	自身	行動値1
頭		優れた運動神経		オート	なし	自身	行動値1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		再生力		オート	なし	自身	B Pにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
腕		金色の投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		ボロボロの包帯		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		金色のペンダント		オート			
胴		ボロボロの布		ダメージ	0	自身	防御2
胴		鍛えた腹筋		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			