

キャラクター名 ボーヤン プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 妖精使い 性別 男 年齢 21
冒険者Lv 5 経歴 C54 魔剣の迷宮で迷子になったことがある
C46 高レベルの魔法をかけられたことがある
A43 忘れられない恐怖を体験したことがある
経験点 850

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 5 器用度 6 1 12+2 2
敏捷度 5 4 14 2
体 6 筋力 4 3 13 2
生命力 10 2 18 3
心 10 知力 12 9 31+2 5
精神力 7 5 22 3
技能 Lv. 技能 Lv.
フェンサー 1
フェアリーティマー 5
レンジャー 5
セージ 5

戦闘特技
治療適性 2122p
鋭い目 2120p
ターゲットィング 1-280p
両手利き 1-283p
魔法拡大/数 1-289p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
妖精語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名譽点 所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 1 3 3 3
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 3
盾
回避技能 フェンサー 合計値 3 3

武器 用法 必要 命中 追加
ショートソード 1H 5 2d+ 3 9 3 5
ショートソード 1H 5 2d+ 3 9 3 5

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○○○○
背負い袋 ○○○○
宝石(9~10)x6 ○○○○
たいまつx100 ○○○○
魔香水x5 ○○○○

所持金 640 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 14 42 2d+ 3 3 33

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 5 10

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 11 2d+ 0 2d+ 8 2d+ 8 37

装備品 説明
頭 とんがり帽子
耳 宝石 光
顔
首 宝石ケース 火、風、水氷、土
背中
右手 叡智の腕輪
腰
足
その他 宝石 闇

装備品 説明

その他メモ
23 目指すべき場所がある ミッション16
ありとあらゆる意味で燃えている男。 全てを燃やし尽くす使命に燃える男。
一応常識は弁えている(と本人は思っている)ので見境なく燃やすことはしないが、敵と見なせばとりあえず燃やす。 燃やすまでに至る戦略は目を見張るものがあるのに、思考が敵=燃やすになってしまっている脳筋。 人とのコミュニケーションはたいまつで取るがモットー。
過去に魔剣の迷宮で迷子になり、とりあえず燃やそうとしたところ返り討ちに遭った経験があるとかないとか。
自動失敗 チェック
○○○○⑤
○○○○⑩
○○○○⑮
○○○○⑳
○○○○㉵
○○○○㊵
○○○○㊿