

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	12	6	12	7	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	39
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他	風読みの羽		1						
総計(右)			4	6					
総計(左)					5	4	2	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	+1		7	+ 3 d
トラップ解除	5	+1	1	7	+ 2 d
危険感知	6	+1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×2	
MPP×4	
風読みの羽	

現在重量: 5
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	なし	自身	自動成功	盾未装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。達成値にSL+2する。								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 射撃攻撃のダメージに+感知する。メインプロセス終了まで持続								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	なし	自身	なし	弓使用	
効果: 命中判定に+1Dする。								
スペシャライズ:弓	1	ナシ	パッシヴ	ナシ	自身	ナシ	弓使用	
効果: 弓使用の際、命中とダメージに+SL								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中	なし	
効果: 対象に射撃攻撃で1点でもダメージを与えたら対象の回避判定を-1d。ラウンド終了まで持続。								
ファインドトラップ	1	ナシ	パッシヴ	ナシ	自身	ナシ	ナシ	
効果: トラップ探知の判定に+1d、トラップ探知失敗でもトラップは作動しない								
トラッキング	1	ナシ	パッシヴ	ナシ	自身	ナシ	ナシ	
効果: 痕跡から追跡するための感知に+1d								
アンチトラップ	1	ナシ	パッシヴ	ナシ	自身	ナシ	ナシ	
効果: トラップ探知、トラップ解除、危険感知に+1、さらにその罠が要求する判定の達成値に+2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

周…助けてもらって仲間になった。
 サティ…たまに褒めてくれる。すき。
 ギルバート…「俺がいないとだめだな」と思われている。周とともに。

食い意地が張っていてぼちゃった。兎族のなかでもっともぼちゃなのでいじめられて村を出た。
 「楽して痩せられる方法」を探し求めている。
 旅の途中で狼に襲われていたところを周に助けてもらって仲間になる。

レンジャーの特別なアイテム。 射撃攻撃の命中達成値に+1