キャラクター名: 周□(あまね)・トラモント

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	師匠
出自 (効果)	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	14	9	9	8	8	8
ボーナス	4	4	3	3	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	2	3	2

HP	44
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他	戦士の輪			1		1			
総計(右)			7	10					
総計(左)			8	1	3	13	3	5	10 m
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
	◆
毒消し	塩キャベツ
HPポーション	鍵
MPポーション	
戦士の輪	
◆	
香水	
枕	
◆	

現在重量: 11

最大重量: 24

所持金: 25

預金・借金:

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
パンプアップ	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：	武器を使用した命中判定に1dする。ただし、複数の<アームズマスタリー:～>を同時に適用することはできない。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器を使用した命中判定に[SL+1]する。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1dする。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重要制限が[【筋力基本値】×2]になる。							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元の世界では剣道の道場に通う男子学生だったが、人々の危機を救うために召喚された。
少しの間、騎士の男性に面倒を見てもらっていた。