

キャラクター名  
月乃

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12歳
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	62

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
1	
2	全体公開済み
3	
4	
5	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
夜 (PL: まあじさん)	執着	3 ①②③④⑤	
カナハネ (PL: 香燐さん)	独占	4 ①②③④⑤	
nk-3 (PL: アクさん)	信頼	4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		効果参照	バトルパート開始時、貴方は敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更して良い。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	貴方は損傷中の白兵・射撃攻撃の効果を持つパーツを1つを損傷前の状態に戻して良い。
メインクラス		後衛の誇り		オート		自身	貴方は射撃・砲撃攻撃において、攻撃値が1以下でも大失敗ではなく、失敗になる。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1
頭		カンフー		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援 2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目+1
腕		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に装填した時、宣言することで最大行動値に+2しても良い。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		手鏡		オート			
脚		チェスの駒		オート			白のビショップ