キャラクター名: ルドラ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	不肖
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1140				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20	3
		敏捷度	5	1		20	3
体	13	筋力	11			24	4
		生命力	10			23	3
心	5	知力	8			13	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	7
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル ドレイクの魔剣枠　しょっぱい	1H	10		2d+ 6	9	8	10										
マンゴーシュ 回避+1　盾との併用不可	1H	6		2d+ 6	9	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
20:50 (kumo) 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3
20:50 (takashi_macros) kumo -> 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6]+[5]+[6,5]+[4,6]+[5,3]+[5,4] = 49
20:50 (takashi_macros) kumo -> 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6]+[2]+[4,3]+[5,6]+[3,2]+[6,4] = 41
20:50 (takashi_macros) kumo -> 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [1]+[5]+[4,4]+[3,4]+[5,1]+[4,3] = 34
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルドラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【冒険道具類】
冒険者セット

【衣類】
着替えセット

【消耗品等】
保存食1週間分

【マテリアルカード】

【装飾品】

所持金 1580 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【名誉アイテム】	
【専用化】	

名誉点 所持 14 /合計 14