キャラクター名: ウーサー先生

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別		年齢	38
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った		
経験点	340		商売を手伝ったことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	2		14	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	7			12	2
心	11	知力	14	5		30 + 1	5
		精神力	8	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	4		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		
軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	14			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	14			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめきメガネ	
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰	ミサイルトラッパー	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

ウサギの中の人：ウサギまじゅつし２で作成
ウサギの中の人：9d6
SwordWorld2.0：(9D6) → 33[5,5,3,1,1,4,4,5,5] → 33
ウサギの中の人：9d6
SwordWorld2.0：(9D6) → 20[1,1,2,3,5,4,2,1,1] → 20
ウサギの中の人：9d6
SwordWorld2.0：(9D6) → 41[6,6,6,2,5,4,4,3,5] → 41
うさぎのなかのひと：スゴイ
うさぎのなかのひと：３番で
うさぎのなかのひと：経歴
うさぎのなかのひと：12d6

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウーサー先生

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
５点魔晶石x6	○□□○□□	○□□○□□
ペン、インク、羊皮紙	○□□○□□	○□□○□□
月光の護符＋１	○□□○□□	○□□○□□
陽光の護符＋１	○□□○□□	○□□○□□
果実酒x5	○□□○□□	○□□○□□
蒸留酒x2	○□□○□□	○□□○□□
シオの塊x5	○□□○□□	○□□○□□
使い魔（猫）	○□□○□□	○□□○□□
叡智のうでわ	○□□○□□	○□□○□□
ちりきのゆびわx2	○□□○□□	○□□○□□
上等のおさけx2	○□□○□□	○□□○□□
酒場でおごった代	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石２点x4	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□