

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 フーカ

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	F	<b>年齢</b>	年齢不詳 (10)
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	C-3-6 己に何らかの誓いを立てている		
<b>経験点</b>	400		B-1-3 異種族の友人がいる B-3-1 告白されたことがある		

<b>技</b>	5	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		<b>器用度</b>	7	3		15 + 2	2				
<b>体</b>	7	<b>敏捷度</b>	9	8		22 + 1	3	スカウト	3		
		<b>筋力</b>	8	3		18 + 2	3	エンハンサー	5		
<b>心</b>	11	<b>生命力</b>	5	2		14	2	アルケミスト	2		
		<b>知力</b>	9			20	3				
		<b>精神力</b>	9	1		21	3				

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
武器習熟A/スピア	1-281p	交易共通語	○	○
必殺攻撃	1-288p	魔動機文明語	○	○
頑強	1-279p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
バークメイル	

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	<b>鎧と盾</b>	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点		
	ファイター	5	7	8		8	鎧	チェインメイル	18	-1	6
	グラップラー	0					盾				
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
	シューター	0					回避技能	ファイター	合計値	7	7

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	アールシェピース	2H片	15		2d+ 7	10	9	30										
	アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 6	10	9	25										
	【眩しい】パイク アビス強化 c-1	2H片	25	-1	2d+ 7	9	9	45										
					2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 m	23 m	69 m	2d+ 7	7	44						
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	21							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>	<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 蓮の花の髪飾り	アルミナとおそろい		
耳			
顔 スマルティエのサングラス			
首 コインネックレス	師よりの誕生日プレゼント アイヴィス作		
背中 セービングマント			
右手 スマルティエの増強の腕輪	器用+2		
腰 多機能ブラックベルト			
足			
その他 敏捷の指輪		左手 スマルティエの増強の腕輪	筋力+2 破壊不可
			アルケミーキット

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
誕生日: 10/28	チェック
一般技能	□□□□⑤
乞食: 5	□□□□⑩
料理人: 3 師匠に叩き込まれた	□□□□⑮
裁縫師: 2 服は手製でござす	□□□□⑳
冒険に出た理由 故郷を滅ぼされたため	□□□□㉑
何時生まれたのかもわからず、気が付いたらスラムで残飯をあさりながら生活していた孤児の少女。	□□□□㉒
物語が始まる1年前にたまたま表通りに出た際、特殊性癖を持つとある貴族に目を付けられしまいスラムにいらなくなり、街から逃げ出す。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

