キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	10	筋力	12	2		24	4
		生命力	12			22	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	6	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 10	8	11	27										
グレートソード	2H	24		2d+ 10	8	11	29										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔晶石(6点)x10 ○□□○□□
- アウェイクンポーションx2 ○□□○□□
- トリートポーション ○□□○□□
- 月光の魔府1 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の首飾り	マッスルベアー効果+1
背中		
右手	敏捷の腕輪x2	
腰	ブラックベルト	防護店+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪x2	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
(1⇔6、2⇔5、3⇔4)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟