キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		冒険に誘われたことがある		
			大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	1	2		11	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	10			17	2
心	14	知力	6	4		24	4
		精神力	5	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
セージ	1		
ライダー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔法収束	1-291p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 24890 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

名声を得るために

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟