

キャラクター名
ヘルト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
83花壇	
108妄想	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	6	8

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エドナ	依存	2 ①②③④⑤	
アンジュ	独占	1 ①②③④⑤	
メフィスト	憧憬	3 ①②③④⑤	
ウルク	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への引力		オート	なし	自身	バトルパートで自身を対象とした奈落方向への移動マニューバのコスト-1 (最低0)
メインクラス		愉悅		ダメージ	4	自身	自身が攻撃したときの発言可能。【切断、爆発、連撃】(すでにあるなら+)、全体攻撃から好きな追加効果を1つ選り攻撃に付与する。
メインクラス		正義の御旗		オート	なし	自身	自身がカウント中にコストを5以上使用しているときカウント中自身が与えるダメージ+2
サブクラス		時計じかけ		オート			レベル3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ガルガイガーのヘルメット		オート			たからもの(可愛い衣装)
頭		リミッター		オート	なし	自身	BP中このパーツを損傷したとき最大行動値+2してもよい。BP終了まで効果は持続し、その間修復もできない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ブロックシェード		オート	なし	自身	(ガンレット) 腕に受けるダメージに対して常に防御1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ブレイクマグナム		アクション	3	0~1	(リモートアタック) 肉弾 1 + 転倒
腕		ジェットノズル		オート	効果	自身	自身がダメージを与えた時、コストとして任意の基本パーツ一つ損傷、白兵・肉弾+1。重複不可、1ターン中何度使用してもよい
腕		マルティングドライバ		アクション	4	2~3	(マルテ) 刺突5+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		粘菌コーティングG装甲		ダメージ	0	自身	(アーマースキン) 防御 1
胴		ネクロエンジン		オート	なし	自身	(エナジーチューブ) 最大行動値2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ一つ追加で損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイラルニー		アクション	3	0	(ドリル) 白兵2、この攻撃により全ての防御無効
脚		キャタピラ付き脚部強化装甲		オート	なし	自身	(キャンサー) 脚に受けるダメージに対して常に防御1。バトルパートで移動時に白兵・肉弾攻撃マニューバ一つ追加で使用可