

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1950				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
<b>技</b>	7	器用度	10	6		23 + 1	4	ファイター	8				
		敏捷度	11			18	3	スカウト	7				
<b>体</b>	10	筋力	12	6		28	4	セージ	1				
		生命力	12	1		23	3	エンハンサー	6				
<b>心</b>	4	知力	9	1		14	2						
		精神力	6	3		13	2						

戦闘特技		値	修正
タフネス		2122p	p
トレジャーハント		2120p	p
ファストアクション		2123p	p
全力攻撃		225 p	p
防具習熟/金属鎧		222 p	p
頑強		218 p	p
なぎ払い		1-288p	p
			p
			p
			p
			p

練習/呪歌/騎芸/賦術		値	修正
ビートルスキン			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
オウルビジョン			
ジャイアントアーム			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 12	8	12	27										
グレートソード	2H	24		2d+ 12	8	12	29										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)x9	○□□○□□
アウエイクンポーションx2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
月光の魔府1	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3300 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	10	77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 10	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の首飾り マッスルベアー効果+1
背中	
右手	
腰	ブラックベルト 防護店+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪×1

その他メモ	自動失敗チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	□□□□⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6、2⇔5、3⇔4)	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚