

キャラクター名
風神宮 リョウ (ふうじんぐうりょう)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	待ち望まれた子	経験	逃走	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	1	1			2	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	0	1			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN(+2)	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<槍><急所狙い>	白兵	7r	3	19		コスト6/<コントロール>
100↑<槍><急所狙い>	白兵	7r	3	21		コスト6/100↑<コントロール>
<槍><抜き打ち>	白兵	7r	3	11		コスト7/<コントロール>/敵ドッジダイス-2
100↑<槍><抜き打ち>	白兵	7r	3	11		コスト7/<コントロール>/敵ドッジダイス-4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 栄光と勝利の槍P		N		
テレーズ・ブルムP 好奇心	N	憎悪		
家族	P 同情	N 隔意		
失踪事件の犯人/シナリオロイスP 親近感	N	不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
スーパーランナー	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	[LV*5]m移動/1シーンに1回							
コンセ:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	LV-C値							
コントロールソート:白兵	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<白兵>を【精神】で使用							
コンバットシステム:白兵	3	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定のダイス+[LV+1]							
抜き打ち	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	武器を構える/ドッジのダイス-[LV*2]/1シーンに1回							
急所狙い:白兵	4	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
完全演技	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	個人の模倣をする。<知覚>判定を行わせても良い							
写真記憶	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	ちらっと見たものも覚えている。<知覚>判定を行わせても良い							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コードネーム: モナ・リザの右の顔 (複雑な表情側)
 一人称: オレ
 性格: シルヴァン概念男

風神宮財閥の生まれ。
 ノイマンを発症し、兄たちより優秀。
 槍はノイマンの血筋に受け継がれている。

「王子は遅れてやってくるのさ」<槍><抜き打ち>
 「君にはルージュが似合う」<槍><急所狙い><コンバットシステム>
 「さあ、綺麗な花を咲かせよう」<槍><急所狙い><コンバットシステム>