

キャラクター名 ルカ・オルランド・スクード (Luca・Orlando・Scudo) プレイヤー名 _____

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	7	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	1700		恥ずかしいあだ名を持っている (いた) 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	7		16 + 2	3				
体	14	敏捷度	3	1		9	1	コンジャラー	5		
		筋力	12	1		27	4	レンジャー	7		
		生命力	17	3		34	5	エンハンサー	2		
心	6	知力	5	6		17 + 2	3	アルケミスト	5		
		精神力	7	9		22	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	ドラゴン語	○	
不屈	2123p	魔動機文明語	○	○
全力攻撃	1-286p	魔法文明語	○	○
テイルスイング	2-235p			
マルチアクション	1-292p			
ブロッキング	2-230p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
バークメール	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

技能	ファイター	7	10	8	11	鎧と盾	鎧	プレートアーマー		21	-2	7
	グラブラー	0					盾	タワーシールド		17		2
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
	シューター	0					回避技能	ファイター		合計値	6	12

武器	ヘビーアックス	用法	1H両	必要筋力	20	命中修正		命中力	2d+ 10	C値	11	追加ダメージ	11	威力	25	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	尻尾	用法	2H#	必要筋力	1	命中修正	1	命中力	2d+ 11	C値	12	追加ダメージ	11	威力	11										
									2d+																
									2d+																
									2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	9 m	27 m	2d+ 6	12	70	操霊魔法	5	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 10	37							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	セービングマント 回避や抵抗の失敗時に魔法ダメ-4 エピック144		
右手	宗匠の腕輪 1-339	左手	叡智の腕輪 1-339
腰	ブラックベルト 1-340		
足			
その他アルケミーキット	3-232		

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：名声を得るために	□□□□⑤
物心がついたころには魔剣の迷宮で自分はさまよっていた。	□□□□⑩
自分の親が冒険者で、一緒に連れていかれてはぐれてしまったのか、死んでしまったのか、それともここに捨てられてしまったのかはわからない。	□□□□⑮
とにかく俺は魔物が蔓延るこの迷宮で生き残ることが精いっぱいだった。	□□□□⑳
そんなある日、たまたまこの迷宮を攻略しにきた冒険者に俺は発見され、近くの村の孤児院で保護されるようになった。	□□□□㉑
孤児院での生活はとても楽しいものだった。	□□□□㉒
……はずだったんだがなあ…孤児院でやった演劇の役でなぜか姫役を当ててしまい(なぜ男でくじを分けなかったんだ)、無理やり女装させられ、しかもそれがそこそこよかったらしく(俺にとってはよくない)それからというもののルチア(元の名前のルカ(Luca)に「i」を一文字いれてルチア「Lucia」)ちゃんの呼ばれドレスを着せられ…	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

