キャラクター名: シーラ・モフモフ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	♂	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	1630		始まりの剣を求めている		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	8			14	2
心	10	知力	13			23 + 1	4
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ベルトポーチx2	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 63 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3 /合計 3

装備品		説明
頭		
耳		
顔	石仮面	趣と威厳がある。
首		
背中	フード付きハーフマント	タビットサイズのマント
右手	能力増強の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	魔法発動体	

その他メモ

タビットの青年。
好奇心が旺盛で物事にすぐに首を突っ込む癖があるが、本気で気に入ったもの意外はすぐに飽きて投げてしまう。俗に言う熱しやすくさめやすい性格。最近は仮面を集めることが趣味になっている。

故郷の村はかなりの田舎であり壮大な大自然が広がる良い村である、やっぱり人目を引くような施設建物はほとんどない。
しかし、そんな村にもひとつだけそれなりに大きな図書館があり、たまに（物好きな）異種族の者が訪れることもある。この図書館にはよく通っているため、外から来た者には、よく図書館の案内もしていた。また、この村のタビットたちは大抵そこで知識をつけ学者や魔術系の職に就く…というような流れがあった。青年もその流れに乗って図書館で知識を深めるのだが、その中で自分の種族の出自が良くわかってないことを知る。何でも他の種族の者たちは「始まりの剣」に影響を受け生まれ「剣を持って神になるための種族」であり、なんと「神の声まで聞こえる」というのに対し自分たちタビットの種族はその存在自体が良くわかっていないのだという。
このことを知ったことがきっかけとなり「始まりの剣」というものがわかれば自分の出自もわかるのではないかという結論のもと「始まりの

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟