キャラクター名

レイン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	喪失
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	40

初期配置	楽園
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
50：銃声	
48：ひきこもり	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
のじゃたん	嫌悪	3	①②③④⑤	
フニコロ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時このパーツと任意の基本パーツ回復
ポジション		克己心		オート			発狂時狂気判定、対話判定に+1
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効参	効参	1ターン目使用不可。狂気点全てに+1、全存在はパーツ4つ損傷。レギオンは全滅
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	移動1、対象の行動値-2、完全解体でも使用可
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効参	0～3	コスト狂気点+1、判定の結果を失敗にする。
腕		写真		オート			
頭		けものみみ		オート		自身	行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート		自信	行動値+2