

キャラクター名
成田真一

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	ソラリス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	7		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
「申し子」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ソラリスのエフェクト使用の直前。シーンLV回そのエフェクトの舎弟を視界に変更。								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: タブレットの影響を受けたエフェクトの対象をLV+1対に変更。								
狂戦士	6	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象の次に行うメジャーのC↓1、ダイス+LV*2								
帰還の声	★	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: シナリオ1回。使用回数制限のあるエフェクトの使用回数を1回復する								
女王の降臨	5	5	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: メジャーかつ自動成功のソラリスエフェクトを選択、使用。シナリオLV回								
戦乙女の導き	5	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーダイス+LV、火力+5								
覚醒の秘薬	★	2d10	インシアチプアセス	視界	単体	自動	120	
効果: 行動済みの対象に使用し未行動化。自分対象外。シナリオ1回								
アウトレイジ	★	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象を選び、暴走させる代わりにC値を-1(下限値5)。シナリオ1回								
力の霊水	5	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象のダメロ前。ダメージ+LVD。ラウンド1回								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が戦闘不能になったとき。戦闘不能を回復し、HPをLV*5回復。自分対象外。シナリオ1回								
オーバードーズ	1	4	メジャー			シンドローム	100	
効果: 組み合わせたすべてのエフェクトレベル+2								
アポートシス	5	6	オート				120	
効果: リザレクした対象にLV*5のHPロス。シナリオ1回								
×	1							
効果:								

オート(コンボの要)
 タブレット+LV5+多重生成LV3(合計コスト5) シーンLV回、ソラリスのエフェクト使用直前に使用。射程を視界に、対象をLV+1体に変更。

セットアップ
 女王の降臨LV5(コスト5) メジャーかつ自動成功のソラリスエフェクトを選択、使用。シナリオLV回

メジャー
 戦乙女の導きLV5(コスト2) 対象が次に行うメジャーダイス+LV、火力+5

オート
 夢の雫LV3(コスト3) ラウンド1回。対象の判定直後、達成値+LV*2
 帰還の声(コスト6)シナリオ1回。使用回数制限のあるエフェクトの使用回数を1回復する

80
 メジャー
 狂戦士LV6(コスト5) 対象の次に行うメジャーのC↓1、ダイス+LV*2

オート
 力の霊水LV5(コスト4) 対象のダメロ前。ダメージ+LVD。ラウンド1回

100
 メジャー
 オーバードーズLV1(コスト4) 組み合わせたすべてのエフェクトレベル+2

