

キャラクター名  
空木菖真(うつぎしょうま)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ソラリス					
オプション	年齢		16	性別		男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率		34 %
出自	経験		邂逅		平穩	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	0	2		6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: カチキス-根柢	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	11r+8		13		
	白兵	15r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
情報屋		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>屍人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	屍人	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																
屍人	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
手配師																																								
要人への貸し																																								
情報収集チーム																																								
専門家																																								
エンブレム:濃縮体																																								
		最大財産P:	10	残り財産P:	6																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 肉体ダイスLv+2個。								
破壊の爪	5	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 素手変更。攻撃力Lv+8。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。シーンLv回。								
コト:ソラリス	3	2	Xジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv。								
罪人の枷	10	3	Xジャー	武器	単体	白/射		
効果: 命中で達成値-Lv*2。								
ポイズンフロッグ	2	2	Xジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム		
効果: 範囲変更。シナリオLv回。								
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果: リアクション放棄で攻撃。C値-1。リアクション不可。								
リサーチマスター	3	3	Xジャー	至近	自身	情報		
効果: 情報判定ダイス+Lv個。シナリオ3回。								
鋭敏感覚	★							
竹馬の友	★							
変貌の果て	★							
効果:								
効果:								
効果:								

クソガキ。  
思春期真ただ中の知的ぶってるボーイ。  
一回死んでるのもあって世界を斜に構えてみる。  
悟ったつもりなのか？

●Nハンドアウト  
PC1 カヴァー/ワークス:自由/FHチルドレン  
ロイス:汐音(しおん) 推奨感情:懐旧/不安  
十年前の死者の日にこのセルを訪れてから、キミにとってこのセルが家族であり居場所だ。  
そんなキミの前に汐音と名乗る少女が現れた。

●PC間ロイス  
PC1→PC3→PC2→PC1と結ぶ。

※覚醒は【忘却】あるいは【生誕】以外  
※セルの名前は自由に設定してよい。

○セルの目的  
祭壇【アルタール】を起動し、同胞を増やして蘇った死者を導くことが目的。  
何よりもセルの安寧を優先させる。

○セルのルール