ギルド名
乙女の樹

ギルドマスター
ベルメリア

レベル	1	成長点	1360	次レベル	0/170

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ベルメリア					
シュトライゼン・トラウゼツァーリ					
レヴィン・アンカーソン					
アカネ					

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングでギルドメンバー全員のHP全快。
祝福	1	効果参照	任意のタイミングでギルドメンバー全員のMP全快。
陣形	1	セットアップ	【シナリオ3回】ギルドメンバー全員は戦闘移動を行ってもよい。
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロールに+1D
限界突破	1	セットアップ	【シナリオ１回】ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2D
ギルドハウス	1	効果参照	【シナリオ3回】ラウンド進行中でなければ任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却できる。
GH：テンプル	3	パッシブ	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員のあらゆる判定に+1D
最後の力	1	セットアップ	【シナリオ１回】ギルドメンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]する。
ギルドシンボル	3	パッシブ	ギルドシンボル（重量0）を取得。そのアイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場している間、ギルドメンバー全員の攻撃に+2D。所持者が戦闘不能になるかシーンに登場していない場合、攻撃のダメージに-1D。
GH:アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う攻撃のダメージに+2Dする。
高機動部隊	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の【行動値】に+5する。
GH:キャッスル	5	パッシブ	各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルからひとつ選択し、SLを+1する。（この効果で上限を超えてもよい）
修練：敏捷	5	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う敏捷判定に+1Dする。
GH：クアハウス	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+10する。
限界突破2	2	セットアップ	限界突破のダメージ増加にさらに+2Dする（合計+4D）
力の泉			
再行動			

所持品			
ケセドの両杖			
ルビー			

軍資金：